



**HaSoTec**

## Framegrabber HC-34

# Steckerbelegungen

und häufig gestellte

Fragen

### Pinbelegung des 44 poligen Sub- D- Steckers

Bezeichnung	Pin	I / O	Beschreibung
D0 +	1	I	Datenbit 0
D1 +	2	I	Datenbit 1
D2 +	3	I	Datenbit 2
D3 +	4	I	Datenbit 3
D4 +	5	I	Datenbit 4
D5 +	6	I	Datenbit 5
D6 +	7	I	Datenbit 6
D7 +	8	I	Datenbit 7
D8 +	9	I	Datenbit 8
D9 +	10	I	Datenbit 9
LEN +	11	I	Line Enable, Zeilen - Sync.- Signal
FEN +	12	I	Frame Enable, Zeilen- Sync.- Signal
CAMCLK+	13	I	Camera Clock, Bildpunktakt
OTR +	14	I	Overflow
FRAMETRIG +	15	O	Frame Trigger
D0 -	16	I	Datenbit 0, negiert
D1 -	17	I	Datenbit 1, negiert
D2 -	18	I	Datenbit 2, negiert
D3 -	19	I	Datenbit 3, negiert
D4 -	20	I	Datenbit 4, negiert
D5 -	21	I	Datenbit 5, negiert

D6 -	22	I	Datenbit 6, negiert
D7 -	23	I	Datenbit 7, negiert
D8 -	24	I	Datenbit 8, negiert
D9 -	25	I	Datenbit 9, negiert
LEN -	26	I	Line Enable, Zeilen- Sync.- Signal, negiert
FEN -	27	I	Frame Enable, Bild- Sync. Signal, negiert
CAMCLK -	28	I	Camera Clock, Bildpunktakt, negiert
OTR -	29	I	Overflow
FRAMETRIG -	30	O	Frame Trigger, negiert
SDA	31	I/O	Daten I <sup>2</sup> C - Bus (optional)
SCL	32	I/O	Takt I <sup>2</sup> C Bus (optional)
GND	33-40	PWR	Ground, Masse
VCC3	41,42	PWR	+ 3,3V
VCC5	43,44	PWR	+ 5V

Das Anschlußkabel ist mit 20 Leitungspaaren  $Z=100\Omega$  und einem dreireihigen Sub- D- Stecker 44 polig auszustatten.

**Pinbelegung des 15 poligen Sub- D- Steckers**

Bezeichnung	Pin	I / O	Beschreibung
5P	1	I	+ 5V
GND	2	I	Ground, Masse

U0	3	I/O	User I/O 0
U1	4	I/O	User I/O 1
U2	5	I/O	User I/O 2
GND	6	PWR	Ground, Masse
U3	7	I/O	User I/O 3 (reserviert)
U4	8	I/O	User I/O 4
U5	9	I/O	User I/O 5
U6	10	I/O	User I/O 6 (TTL Triggersignal)
12P	11	PWR	+12V über Jumper abschaltbar
GND	12	PWR	Ground, Masse
RESERVED	13		Reserved
ISOTRIG	14	I	galvanisch getrennter Trigger Eingang
ISOGND	15	PWR	galvanisch getrennt Ground
GND	Geh.	PWR	Ground, Masse

### Häufig gestellte Fragen

- Frage: Nach Start des Treibers HC34DRV.EXE kommt die Ausschrift  
...HC34 NOT initialized...
- Antwort: Überprüfen Sie das richtige Stecken des Framegrabbers im  
PCI Slot. Sie müssen sicherstellen, das die Basisadresse 320H  
bis 32FH oder die entsprechend eingestellte alternative  
Basisadresse von keinem anderen Gerät benutzt wird.
- Frage: HC-34 liefert kein Bild.
- Antwort: Überprüfen Sie den Anschluss des Kamerakopfes. Zunächst ist  
im mitgelieferten Programm HC34CLIP.EXE die Funktion Snap  
zu starten. Sollten Sie jetzt immer noch kein Bild sehen  
überprüfen sie die Einstellungen im Dialog *Option/  
Details.../Hardware Einstellungen...* . Dort soll die Adresse 320  
oder 720 eingetragen sein.  
Haben Sie noch immer kein Bild? Dann sollte ein Test in einer  
DOS-Box (MS-Dos Eingabeaufforderung) erfolgen, in dem  
HC34DRV. EXE nochmals gerufen wird. Nach erfolgreichem  
download ist im noch geöffneten HC34CLIP erneut die Funktion  
Snap auszulösen. Notieren Sie bitte alle Fehlermeldungen  
sorgfältig und rufen Sie die Hotline 0381 4909834 an. Sie  
benötigen Informationen zu Ihrem Rechner (z.B. Chipsatz,  
Mainboardhersteller)

Zur Registrierung ist nur Ihre Adresse und die Seriennummer Ihres HC-34  
erforderlich, die Sie uns als Brief oder per FAX senden:

### HaSoTec

Hardware & Software Technology GmbH  
Burgwall 20  
D-18055 Rostock

Tel.: 0381-4909834

Fax: 0381-4909835

Endnutzerregistrierung ----> Fax: 0381 - 4909835

HC-34 Seriennummer: . . . . .

Adresse: .....  
.....  
.....  
.....

Telefon:..... von: bis: Uhr  
Fax: ..... von: bis: Uhr

Rechner, in dem HC-34 betrieben wird:

Prozessor: ..... Speicher: .....MByte Chipsatz:.....  
Grafikkarte:.....

Nutzung von Software im Zusammenhang mit HC-34 :

DOS:                   nein / gelegentlich / oft  
MS-Windows 3.1       nein / gelegentlich / oft  
MS- Windows 95:     nein / gelegentlich / oft  
MS- Windows 98:     nein / gelegentlich / oft  
OS/2:                 nein / gelegentlich / oft  
MS-Windows NT:      nein / gelegentlich / oft  
MS-Windows 2000:    nein / gelegentlich / oft  
Andere:               \_\_\_\_\_

HC-34 für eigene Softwareerstellung:  
                          nein / vielleicht / hauptsächlich

Programmiersprachen: